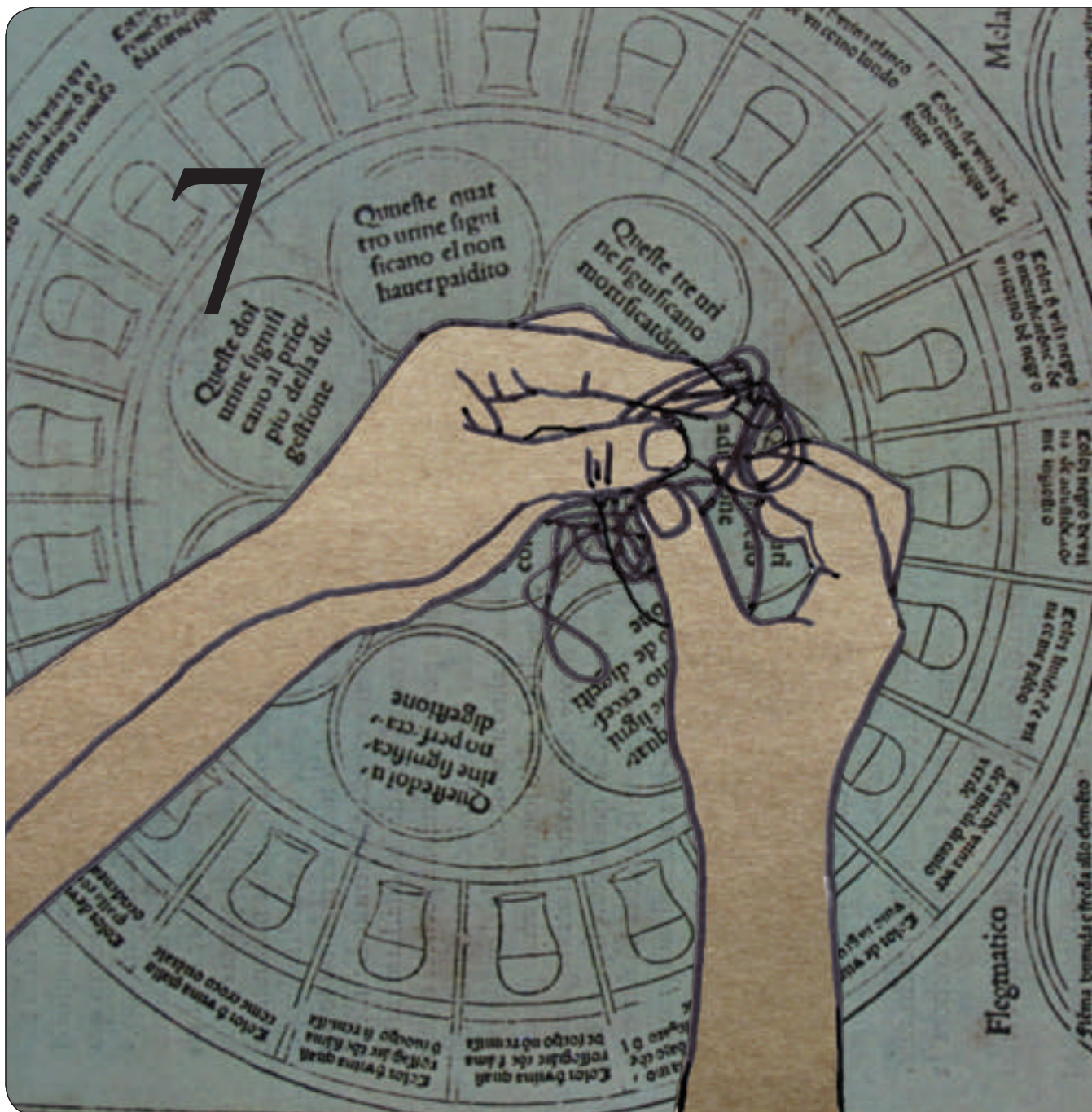


7



**Сделайте
вашу
информацию
доступной**

**как эффективно
использовать
сложные данные**

ЭТА ТАКТИКА ПОЛЕЗНА В
СЛУЧАЯХ, КОГДА ВАМ НУЖНО
ПРЕДСТАВИТЬ СЛОЖНУЮ
ИЛИ ТРУДНОДОСТУПНУЮ
ИНФОРМАЦИЮ ТЕМ, КОМУ ОНА
ОСОБЕННО НУЖНА

ВИДЕО ПРИМЕРЫ

● Нанесение на карту субсидий для ферм в Швеции

FarmSubsidy.org и активисты из Швеции

После того, как организация FarmSubsidy.org начала собирать информацию о денежных субсидиях для ферм из источников правительства Швеции, информации оказалось так много, что было сложно понять, как ее использовать. Чтобы лучше понять значение этих данных и представить их наиболее убедительным образом, активисты вмонтировали информацию о денежных субсидиях для ферм на карту Google, позволив людям самостоятельно провести собственные расследования и прийти к собственным выводам, увеличив информацию о фондах на карте и поняв, во что были вложены эти деньги.

ИСПОЛЬЗОВАВШИЕСЯ ИНСТРУМЕНТЫ: запросы на основе Закона о праве граждан на доступ к информации, база данных Харпан (программа open source), Google Maps, вебсайт

ССЫЛКИ, ГДЕ МОЖНО УЗНАТЬ ПОДРОБНЕЕ:

Вебсайт: rmsubsidy.org/

Презентация: <http://bit.ly/gLV8Q> (slideshare.com)

● Визуализация кризиса в Дарфуре

Правозащитники и технологи, работающие с Мемориальным музеем «Холокост» в США

Команда правозащитников и технологов разработала сложную 3D карту, отображающую разрушение более 2000 деревень, местонахождение 2.5 миллиона беженцев и перемещенных лиц, и предоставляющую свободный доступ к многочисленным фотографиям, видео материалам и показаниям из Дарфура.

ИСПОЛЬЗОВАВШИЕСЯ ИНСТРУМЕНТЫ:

Google Earth, данные ООН и Международной Амнистии, фотографии и видео материалы, вебсайт

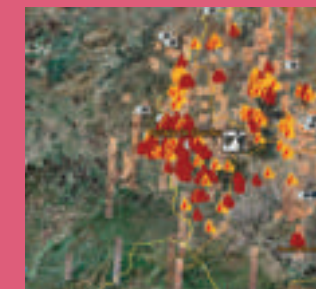
ССЫЛКИ, ГДЕ МОЖНО УЗНАТЬ ПОДРОБНЕЕ:

Карта: <http://bit.ly/jVYmX> (ushmm.org)

Вебсайт Мемориального музея “Холокост”:
<http://www.ushmm.org/>



FARMSUBSIDY.ORG



CRISIS IN DARFUR/GOOGLE EARTH

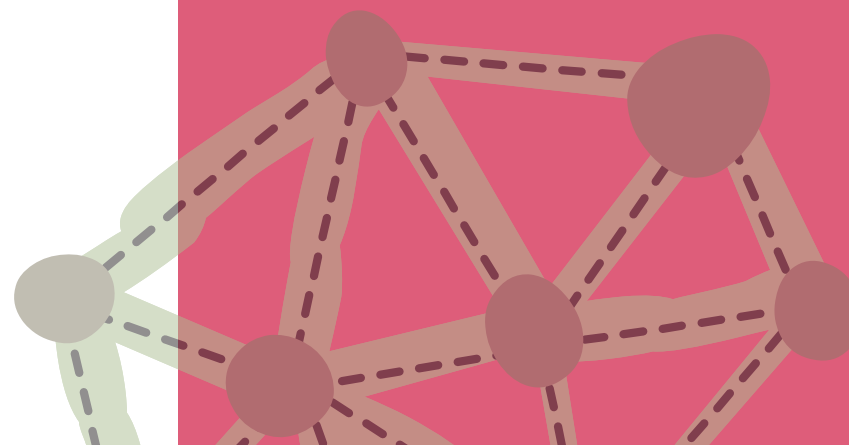
СПЛАНИРУЙТЕ СВОЮ АКЦИЮ

- Найдите актуальные для вашего региона нормативы доступа к информации. Возможно, вы сможете сотрудничать с людьми за пределами вашей страны, которые смогут помочь вам, запросив необходимую вам информацию у собственных правительств.
- Разработайте критерии и четкие процедуры проверки данных, которые вы будете использовать в своей акции. Кто может вам помочь организовать собранную информацию?
- Если ваши данные содержат специализированный жаргон, трудный для понимания большинством, кто может вам помочь передать эту информацию более простым языком?
- В отдельных случаях, определенная информация доступна общественности, однако, людям трудно в ней разобраться, из-за того, что эта информация опубликована в статичных документах, к которым не применима функция поиска, или где не использованы перекрестные ссылки.
- Некоторым программам, таким, как Google Maps и Google Earth, для полноценной работы необходима высокая вычислительная мощность компьютера и быстрый Интернет. Подумайте о тех людях, чье участие в вашей акции вам необходимо: какие инструменты будут для них доступными и легкими в использовании?

как эффективно использовать сложные данные: р2



CRISIS IN DARFUR
GOOGLE EARTH



УЧЕБНЫЙ ПРИМЕР

НАЗВАНИЕ: Игра по правилам

КТО: Альянс игра по правилам (Fair Play Alliance)

ГДЕ: Братислава, Словакия

ВЕБСАЙТ: <http://www.fair-play.sk/>

ОПИСАНИЕ

Используя запросы на основании Закона о праве граждан на доступ к информации, организация ИГРА ПО ПРАВИЛАМ собирает счета и другие документы, фиксирующие затраты Словацкого государства. Активисты добавляют эту информацию в базу данных, объединенную с вебсайтом организации, и приглашают людей использовать эту информацию для влияния на политическую обстановку. Зузана Циенк из Игры по Правилам вспоминает: «Мы начали наш эксперимент с недавнего огромного скандала, развернувшегося в Словакии в связи финансированием из ЕС. СМИ получили информацию о том, что тендеры на государственные контракты получили компании тесно связанные с членами парламента. Воспользовавшись Законом о праве граждан на информацию, мы стали запрашивать все больше и больше данных, включая счета и другие финансовые документы, о контрактах связывающих эти компании и министров. Используя эту информацию, мы создали графики и опубликовали их онлайн; мы также отсканировали все счета и сделали их доступными общественности». «Вскоре после того, как мы все это сделали, неправительственные организации, журналисты, обеспокоенные граждане и академики стали анализировать эти данные и писать о них». «На основании этих статей разгорелось множество горячих дискуссий», - говорит Зузана. «После этого мы поняли, как важно вовлекать общественность в подобные расследования. Эти люди были

заинтересованы, у них были нужные навыки и опыт». После того, как эта информация стала легко доступной, вокруг вопроса общественных расходов началась активная полемика, и общественное давление стало настолько сильным, что одному из словацких министров строительства пришлось подать в отставку».

ИСПОЛЬЗОВАВШИЕСЯ ИНСТРУМЕНТЫ:

Созданная на заказ база данных, разработанная при помощи программ open source (MySQL, Apache server, и PHP). Данные были занесены в таблицы Excel из запросов на основании Закона о праве граждан на доступ к информации, иногда они были перепечатаны или отсканированы. Веб-скрейперы использовались для получения данных из онлан источников.

ОХВАТ: Проект отслеживает расходы на общественные нужды Словацкого правительства. В настоящее время проект увеличивает охват с целью отслеживания расходов граждан Словакии, членов Европейского Парламента. Во время скандала связанного с финансированием в ЕС, вебсайт Игры по Правилам стал одним из трех самых посещаемых вебсайтов в Словакии.

СТОИМОСТЬ: USD\$4000 для осуществления первой технической и программной фазы. Один координатор был нанят в 2004 для обновления базы данных, что стоило USD\$12,000.

РЕСУРСЫ: Студенты-волонтеры помогают обновлять базу данных. Волонтеры и разработчики посетили BarCamp, организованный Игрой по Правилам, где проект был спланирован.



ВРЕМЯ: 9 месяцев на создание первой базы данных в 2003 году. База данных обновляется и пополняется постоянно, каждые 3-12 месяца, новыми запросами на основе Закона о праве граждан на доступ к информации.

УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ: 4Ю5

ССЫЛКИ, ГДЕ МОЖНО УЗНАТЬ ПОДРОБНЕЕ:

История в словацкой прессе:

<http://bit.ly/11FfVG>

(www.fair-play.sk)

База данных Игры по

Правилам: <http://bit.ly/wKqch>

(www.fair-play.sk)

СДЕЛАЙТЕ САМИ

Спросите себя

- К какой информации вам необходим доступ, и как вы можете его получить?
- Как вы будете использовать СМИ для привлечения внимания к вашим запросам об определенной информации или к полученным вами сведениям?
- Как вы можете привлечь своих сторонников к сбору, проверке и публикации данных?
- Если в вашем регионе не действует Закон о праве граждан на доступ к информации, с помощью каких иных форм общественного давления вы можете получить доступ к необходимым вам данным?
- Можете ли вы наглядно представить вашу информацию – на 2D или 3D картах, с помощью анимации, видео или плакатов?
- Какие действия вы попросите предпринять ваших сторонников на основании полученных вами сведений?
- Сможете ли вы предоставить найденные и собранные вами данные правозащитникам из других организаций? Как это отразится на том, как вы храните и индексируете ваши данные?

как эффективно использовать сложные данные: р4

Несколько идей, которые помогут вам организовать задуманное

- 1 Если информация не скрывается правительством, но опубликована на множестве вебсайтов, вы можете собрать воедино всю информацию на собственном вебсайте и сделать ее удобной для комментирования с помощью доступных вам программ.
- 2 Если для вашей акции не требуется полная анонимность, вы можете собрать изображения, истории и видео из множества источников с помощью wiki – вебсайта, который может быть отредактирован кем угодно с вашего разрешения. На wiki участники могут публиковать информацию, нуждающуюся в проверке, а вы и другие сторонники сможете собрать сведения об этих данных. Всегда необходимо тщательно продумать механизм проверки информации, чтобы гарантировать объективную информацию о людях, которых вы упоминаете.
- 3 Если вы не профессионал в области графического дизайна, вы можете предствать свою акцию в качестве приглашения для заинтересованных создать графическое изображение или карту на основе ваших данных с целью убедить вашу целевую аудиторию.
- 4 Вы можете использовать карты для создания «карты взаимоотношений и транзакций» между корпорациями, частными лицами, донорами и т.д.
- 5 Решите, будет ли ваша акция или проект интерактивными или статичными. Создание интерактивного проекта, возможно, займет больше времени, однако подобный формат более подходящий, если вы хотите сделать публичными случаи нарушения прав человека. В любом случае, вы должны определиться, какого результата вы хотите достичь и как быстро.

ПОПУЛЯРНЫЙ СПОСОБ:

Сделайте информацию наглядной во времени Google Motion Chart (<http://bit.ly/oaiFU>) может использовать ваши данные для создания анимированной диаграммы, отображающей взаимоотношения определенных рядов информации по отношению к друг другу во времени. Google Motion Chart может отобразить данные из любой электронной таблицы Google, объединенной вами с графиком. Вы можете опубликовать получившуюся диаграмму на вашем вебсайте с помощью Flash анимации. Google Motion Chart полагается на данные, сохраненные в электронной таблице Google (Google Spreadsheet), что означает, что вам необходимо быть подключенным к интернету для обновления данных, и ваши данные должны храниться на сервере, обслуживаемом Google. Для хранения деликатной информации, это не очень подходящий инструмент. В этом видео (<http://bit.ly/Wufe5>) рассказывается, как установить и использовать диаграмму.



как эффективно использовать сложные данные: р5

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЗУЗАНА ВИЕНК ИЗ АЛЬЯНСА ИГРА ПО ПРАВИЛАМ (FAIR PLAY ALLIANCE) О ЛОКАЛИЗАЦИИ:

«Примите во внимание, какие инструменты будут более подходящими в вашей стране или регионе. Мы не смогли создать онлайн базу данных в Польше, подобную той, которую мы создали в Словакии, потому что у поляков не было доступа к нужному нам типу информации. Например, нам не удалось создать базу данных, отображающую одновременно пожертвования для политических партий и государственное снабжение. Также законы о праве граждан на доступ к информации отличаются в зависимости от региона».

ДЖЕК ИЗ FARMSUBSIDY.ORG О ПОЛУЧЕНИИ ДОСТУПА:

«Это действительно важно, точно знать, о чем вы спрашиваете. Вам нужно убедиться, что правительство действительно удерживает определенную информацию, для чего нужно провести небольшое исследование о типах информации, удерживаемой правительством. Попробуйте наладить связь с дружелюбными гражданскими служащими, которые смогут вам помочь. Также вы можете узнать, какую информацию правительство обязано удерживать, ознакомившись с местным законодательством».

ЗУЗАНА ВИЕНК ИЗ АЛЬЯНСА ИГРА ПО ПРАВИЛАМ (FAIR PLAY ALLIANCE) О МНОЖЕСТВЕННЫХ ИСТОЧНИКАХ ИНФОРМАЦИИ:

«Мне кажется, что общество действительно меняется в сторону более неформального сотрудничества и спонтанного активизма. У людей есть определенные таланты и они открыты для общения и сотрудничества, но бы должны создать пространства для этих проявлений. Эти пространства должны быть привлекательными и обеспечивать людям своего рода признание за их труд. Веб пространство просто создано для этого».